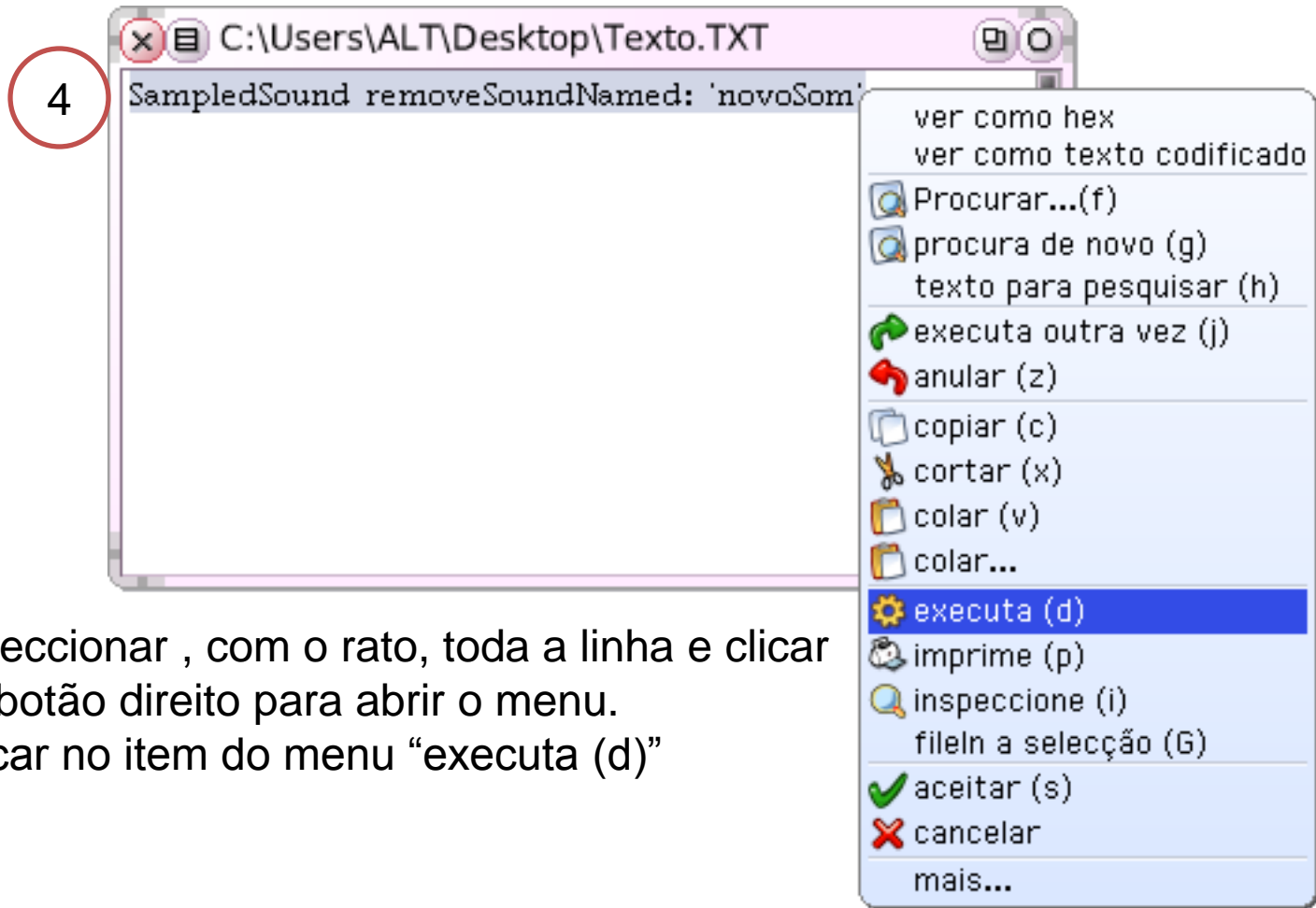


The image shows a screenshot of the Squeak environment. On the left, a text editor window titled 'C:\Users\ALT\Desktop\Texto.TXT' contains the command 'SampledSound removeSoundNamed: 'novoSom''. A large arrow points to this window, and a circled '2' is next to it. On the right, a palette of sound objects is visible, with a circled '1' next to it. The palette is divided into sections: 'guiões' (scripts) and 'básico' (basic). The 'básico' section contains various sound objects, including 'Oval toca som', 'Oval avança', 'Oval roda', 'Oval x', 'Oval y', and 'Oval direcção'. A dropdown menu is open next to the 'Oval toca som' object, listing various sound names, with 'novoSom' highlighted. A circled '3' is next to the text editor window.

- 1 – Anotar rigorosamente o nome do som que se quer remover (apenas sons gravados pelo utilizador)
- 2 – Arrastar um ficheiro de texto vazio e largá-lo em cima do projecto Squeak.
- 3 – Escrever o seguinte comando na primeira linha
SampledSound removeSoundNamed: 'nomeDoSom'
Notar que **nomeDoSom** deve ser substituído pelo verdadeiro nome “**novoSom**” neste caso. O nome do som está entre plicas simples.

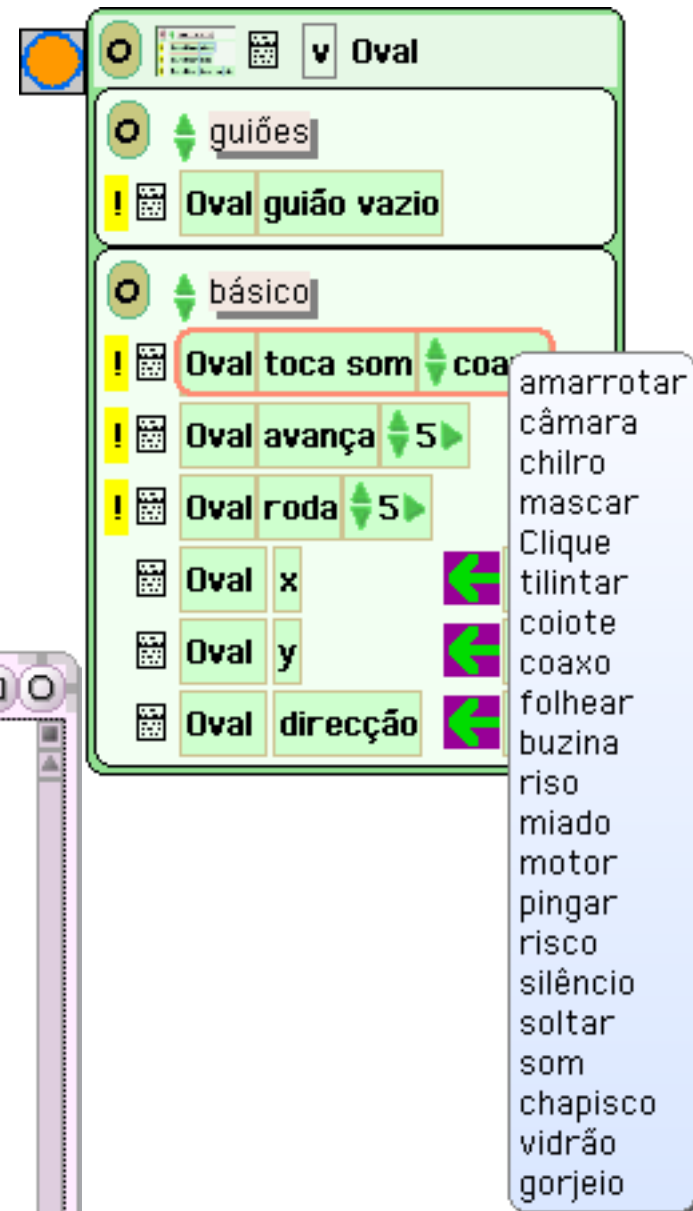
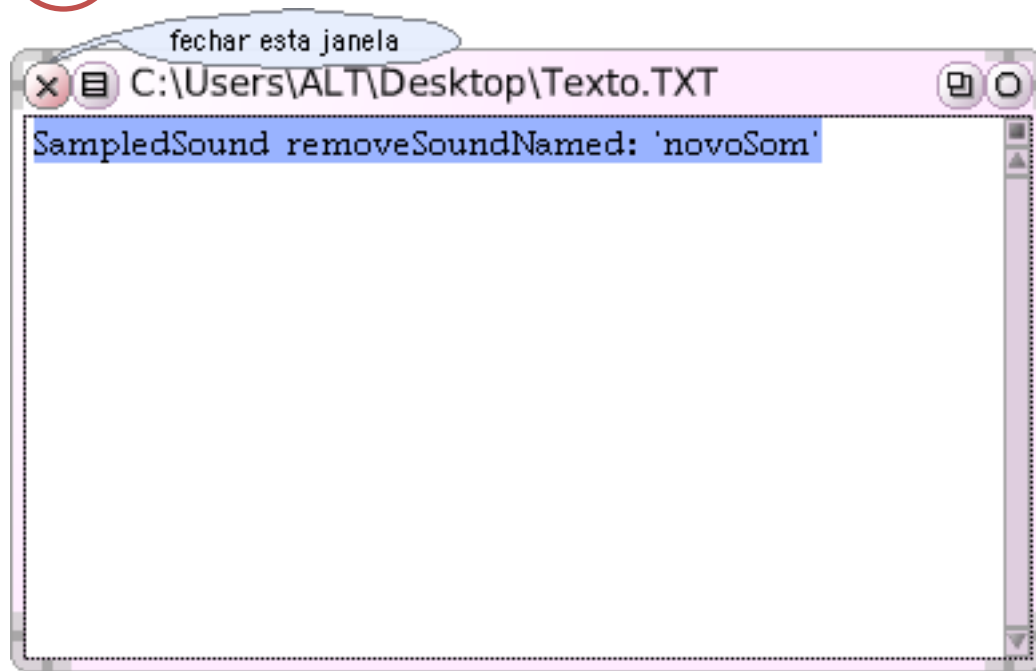


4 – Seleccionar , com o rato, toda a linha e clicar com o botão direito para abrir o menu.

5 – Clicar no item do menu “executa (d)”

- 6 – Verificar se o som foi removido
- 7 – Fechar a janela de texto, clicando no ícone X e guardar o projecto

7



6