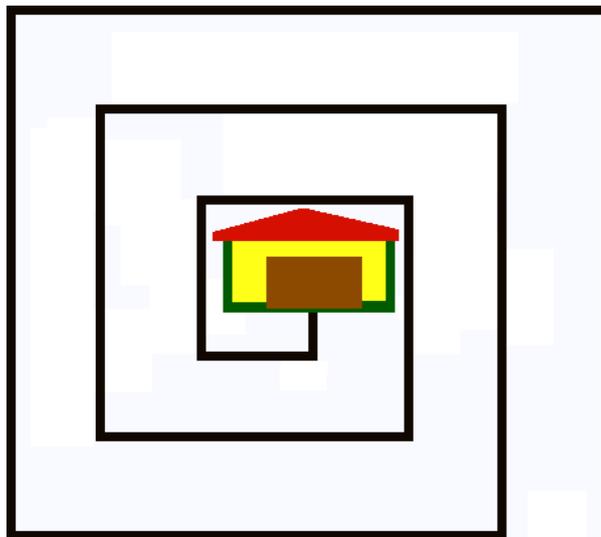


Programar um Robô (1.0)

Comece por desenhar um robô usando a ferramenta de desenho. Dê largas à imaginação, ou seja pragmático e reproduza um que já tenha visto.



Crie um percurso. Comece por um percurso simples! Uma linha recta, depois um polígono regular... Vá aumentando a dificuldade.



Crie um guião para o robô (Alt+clique). Comece por fazê-lo movimentar-se em linha recta e vá dificultando a "tarefa" criando condições (teste). Arraste um controlo da caixa de objectos para comandar o robô.

